

PROPOSTA CURSOS OFICINA CRIATIVA

Prefeitura de Campina Grande

Transforme horas de trabalho em minutos ao projetar

Crie na *velocidade* da sua imaginação utilizando Revit + Twinmotion com o **método do MAPA da Eficiência.**



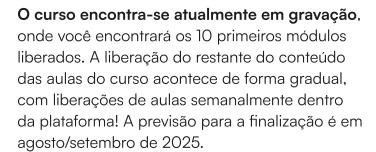




Curso MAPA da Eficiência para arquitetura

Produza projetos arquitetônicos executivos completos no Revit

Ao final do curso você será capaz de realizar um projeto executivo arquitetônico completo no Revit, indo do conceito às pranchas executivas e a fazer vídeos imersivos e imagens foto realistas dos seus projetos no Twinmotion.

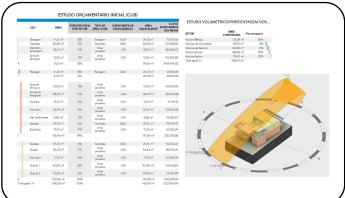


Transforme o seu projeto em Revit em um modelo realista através do Twinmotion













O que está incluso no curso para arquitetura?



Fluxo de Modelagem

Tenha um checklist de modelagem e documentação para todas as etapas do seu projeto, não esquecer de nenhum detalhe.

Acompanhe o desenvolvimento de perto

Você faz parte da criação desse curso! E para você não perder nada do que for desenvolvido por nós e pela nossa equipe, é só acompanhar tudo pelo Roadmap da Oficina Criativa.

Conteúdos por Módulo

Módulo 01: Boas-vindas: Desembarcando no MAPA

Este é o módulo de boas-vindas, onde você irá entender como funciona toda a estrutura do curso e como tirar o melhor proveito de todo o conteúdo que você está prestes a desbravar.

Depois desse módulo você saberá o que é BIM e os princípios da nossa metodologia para projetar arquitetura dentro do Revit. Será nesse módulo que você irá conhecer o projeto que iremos desenvolver juntos durante o curso e os resultados que o Revit e oTwinmotion são capazes de proporcionar.





Módulo 02: Introdução e Fundamentos

Se você nunca abriu o Revit, será nesse módulo que você fará isso! Aqui você irá entender como funciona a interface geral do programa e entenderá os fundamentos para navegar, selecionar objetos e criar novas vistas (cortes e elevações).

Você verá como navegar entre as vistas, deixá-las lado a lado e fazer configurações como ajustar a escala. Também será nesse módulo que você terá o primeiro contato com as famílias no Revit (que é como são chamados os "bloquinhos" por aqui).

Módulo 03: Comandos Básicos da Aba Modificar

Esse módulo é fundamental para você ganhar velocidade ao projetar em Revit! Veremos com calma todos os detalhes dos comandos básicos: como por exemplo copiar, rotacionar, dar offset, espelhar, alinhar, aparar/estender elementos, dividir, excluir, escalar, fixar, desafixar.

Aqui também veremos como criar e modificar grupos e também como ocultar e desocultar elementos nas vistas.

Esses conhecimentos te darão a base para projetar de forma rápida e eficiente.

Módulo 04: Estudo e Conceito

Neste módulo nós te daremos as ferramentas para você tomar as melhores decisões e criar o conceito do seu projeto. Aqui mostraremos a melhor forma para fazer o estudo volumétrico juntamente com o estudo solar.

Chegou a hora de deixarmos tudo pronto para o início do projeto! Será também nesse módulo que iremos modelar o terreno e iremos estabelecer os limites de recuos necessários para dar início ao projeto do curso.

Módulo 05: Paredes e Esquadrias

Agora você já está preparado para dar início ao projeto do curso!

Nesse módulo você aprenderá todos os detalhes necessários para modelar paredes no Revit. Vamos começar a construir juntos a residência do curso, que é uma casa de dois pavimentos com 385 m² de autoria da Graphitar Arquitetura, feita para o cliente Renato Braga Goulart.

Nesse módulo você entenderá como trabalhar com os níveis e também irá inserir as esquadrias do projeto. No método do MAPA você pode ter ao seu alcance qualquer tipo de esquadria para compor o seu projeto.

Módulo 06: Lajes, Pisos e Forros

Com as paredes prontas, nesse módulo você aprenderá a melhor forma para criar as lajes e os pisos de acabamento. Além disso, mostraremos como coordenar as uniões entre pisos e paredes em diferentes situações.

Será nesse módulo que iremos modelar o forro de gesso, inserindo os detalhes necessários para a sua construção, como cortineiro, tabicas e cantoneiras.





Módulo 07: Componentes: Equipamentos e Componentes

Nesse módulo você entenderá como inserir qualquer tipo de componente no Revit, seja ele com base na face, no piso, em níveis ou no forro. Você irá inserir mobiliários, bancadas, cubas e componentes hidráulicos.

Módulo 08: Documentando o Projeto - Parte 01

Nesse momento você já começará a ter domínio sobre os elementos construtivos do programa. E agora é importante começar a ter domínio também sobre as anotações necessárias para o que já foi produzido.

Você aprenderá como cotar, colocar os ambientes, identificar os elementos construtivos, inserir setas de inclinação e símbolos.

Será nesse módulo que você aprenderá como criar plantas esquemáticas de cores com legendas para mostrar em suas apresentações de projeto.

Módulo 09: Materiais e Pintura

Agora é importante entender sobre como funcionam os materiais no Revit, já que eles serão aplicados em todos os elementos do seu projeto.

Você verá como configurar os materiais do projeto para todos os estilos gráficos: linha oculta, cores consistentes, sombreado e realista. Além disso, veremos como dividir faces das paredes e aplicar pintura.

Ganhe velocidade com as Bibliotecas de Materiais!

Você aprenderá como ter materiais totalmente configurados ao alcance de poucos cliques. Além de ter à sua disposição as Bibliotecas de Materiais criadas pela Oficina Criativa, você aprenderá como criar as suas próprias bibliotecas.

Módulo 10: Topografia e Terreno

Você aprenderá a criar uma superfície topográfica do zero, através de pontos ou com base em uma importação. Veremos detalhes de como modificar a topografia para ela se adequar ao projeto, com movimentos de terra.

Será nesse módulos que mostraremos como modelar o entorno, com calçada, rua e rampas de acesso.

Módulo 11: Criando Novos Tipos de Elementos Construtivos

Chegou a hora de você aprofundar os seus conhecimentos e aprender a criar novos tipos de paredes, pisos e forros.

Você saberá como configurar cada uma das camadas desses elementos construtivos para que posteriormente quantifiquem de maneira correta e tenham a aparência gráfica desejada.

Você terá a liberdade para criar os elementos construtivos necessários para o seu projeto!





Módulo 12: Escadas, Rampas e Guarda-corpo

Nesse módulo você verá como modelar diferentes tipos de escadas no Revit: lineares, em L, em U e em espiral.

Mostraremos os detalhes para configurar seus patamares, inclusive se eles forem em leque. Você aprenderá a criar novos tipos de escadas e fazer as suas anotações de forma automática.

Além disso, será nesse módulo que iremos modelar os guarda-corpos das sacadas, dos limites do terreno e da escada. Você também aprenderá a criar novos tipos de guarda-corpo.

Módulo 13: Paredes de Vidro (Paredes Cortina)

Como modelar paredes de vidro e configurar os seus montantes;

Como criar um novo tipo de parede cortina;

Como inserir portas e janelas em uma parede cortina.

Módulo 14: Telhado e Treliças

Nesse módulo você aprenderá os detalhes da nossa metodologia para modelar corretamente todos os elementos de um telhado ao nível executivo.

Iremos desde a estrutura, com treliças, terças, caibros e ripas, ao detalhamento das telhas, com cumeeira, calhas, rufos e pingadeiras.

Além disso, veremos como modelar diferentes configurações de telhado e como criar novos tipos.

Módulo 15: Configurando as Vistas e Estilos Gráficos

Nesse módulo você aprenderá como configurar esteticamente diferentes vistas através das opções de exibição de gráficos (sombras, plano de fundo, profundidade da vista). Depois disso, você verá como ganhar agilidade através dos modelos de vistas.

Módulo 16: Estudo Preliminar: Finalização e Plotagem

Neste módulo iremos finalizar tudo o que é necessário para a entrega da etapa do Estudo Preliminar. Depois disso, iremos criar as pranchas, inserir todas as vistas e plotar.

Módulo 17: Lançamento Estrutural para arquitetura

Nesse módulo você aprenderá como lançar as estruturas do projeto de forma eficiente. Iremos modelar pilares, vigas e fundações.

Módulo 18: Prefeitura: Finalização e Plotagem

Neste módulo iremos criar o caderno com todas as vistas necessárias para ser entregue para a aprovação junto com a Prefeitura. Será também nesse módulo que mostraremos o passo a passo para criar os estudos e tabelas de áreas para aprovação do projeto na prefeitura, com área do terreno, áreas construídas, áreas computáveis e não computável, taxas de permeabilidade, taxas de ocupação e taxas de aproveitamento.





Módulo 19: Pontos Elétricos e Hidráulicos

Nesse módulo você irá aprender a inserir os pontos elétricos e hidráulicos internos e externos do projeto. Veremos também como fazer uma planta de irrigação para o paisagismo.

Módulo 20: Paisagismo

Nesse módulo você irá aprender a fazer projetos de paisagismo no Revit, com o detalhamento dos pisos.

Você verá o passo a passo com a melhor abordagem para fazer o projeto executivo de uma piscina com borda infinita no Revit.

Será também nesse módulo que você terá contato com as famílias inteligentes de vegetação da Oficina Criativa. Você poderá personalizar do caule às folhas da planta, onde terá a liberdade para escolher entre diversos formatos de copas e caules, com muita performance e sem esforço.

Módulo 21: Integração de Disciplinas

Neste módulo vamos mostrar as melhores práticas para realizar a integração de diferentes disciplinas no Revit. Este será o momento de entender como a nossa metodologia para interiores se une à nossa metodologia para arquitetura e também como integrar projetos de outros profissionais ao projeto, como por exemplo o projeto estrutural.

Módulo 22: Modelagem Detalhamentos

Nesse momento, após todo o conhecimento adquirido até aqui, você já está mais do que preparado para detalhar executivamente o projeto!

Nesse módulo mostraremos a nossa metodologia para a modelagem dos ripados e revestimento de pedra fachada, o forro em filetes de madeira, o deck da piscina e os rodapés do projeto.

Será nesse módulo que você irá aprender a nossa metodologia para criar esquadrias personalizadas, como a porta de entrada do projeto.

Módulo 23: Documentação Detalhamentos

Agora mostraremos como anotar os diferentes tipos de vistas que separamos e criamos no módulo anterior para ter como resultado um caderno de detalhamentos.

Módulo 24: Executivo: Finalização e Plotagem

Neste módulo iremos finalizar tudo o que é necessário para a entrega da etapa do Executivo. Depois disso, iremos criar as pranchas, inserir todas as vistas e plotar.





Módulo EXTRA: Como Criar e Configurar Tabelas

Neste módulo iremos quantificar os elementos inseridos no projeto através de tabelas de materiais e tabelas de quantitativos.

Com certeza é ótimo ter várias tabelas já disponíveis para você usar, mas melhor ainda é saber criar as suas tabelas do zero para ter total domínio sobre o programa e seus processos de projeto. Então veremos como criar novos tipos de tabelas usando todas as suas funcionalidades e como configurar o seu estilo gráfico.

Módulo EXTRA: Reforma

Nesse módulo você irá entender como funcionam as fases de um projeto ao longo do tempo no Revit e como fazer essa configuração. Será aqui que nós iremos gerar diferentes desenhos de construir/ demolir com legendas.

Módulo Bônus: Projeto Colaborativo

Nesse módulo você irá aprender como criar um projeto colaborativo, onde diversas pessoas trabalham em um mesmo projeto ao mesmo tempo, cada uma em seu computador através de uma rede.

Módulos Twinmotion

Módulo 01: Twinmotion - Parte 01

Neste módulo veremos a interface do usuário no programa e sua navegação, além de como aplicar os materias da biblioteca. Neste módulo que você aprenderá como exportar seu modelo do Revit e importar no Twinmotion e como atualizar e recarregar o modelo. Depois disso, como salvar o arquivo do Twinmotion.

Módulo 02: Twinmotion - Parte 02

Neste módulo exploraremos toda a capacidade do programa para gerar imagens fotorealistas e vídeos incríveis através do Twinmotion.

Como inserir e manipular objetos da biblioteca nativa e externa;

Como criar novos materiais e configurá-los;

Como organizar as camadas e a biblioteca;

Como fazer pessoas e veículos percorrerem um caminho;

Como inserir vegetação;

Como ajustar a localização geográfica e o sol;

Iluminação dentro do Twinmotion e efeitos de câmera;

Criação e exportação de imagens, vídeos, panoramas e apresentador interativo;

Criação e composição de cenas;





Valor de investimento

Curso MAPA Arquitetura

- 2 anos de acesso ao curso (com possibilidade de transferência*)
- Para 25 acessos: Personalização da folha e cor dos elementos gráficos do Template.
- Comunidade e Networking
- Template arquitetura
- Bibliotecas de Famílias e Materiais para arquitetura
- Arquivos de Projeto de arquitetura em Revit e Twinmotion
- Fluxo de Projeto Eficiente para Arquitetura

Valor de investimento para 20 acessos:

R\$850 de DESCONTO por acesso para adquirir o MAPA para arquitetura. De R\$1.497,00 por acesso por R\$ 647,00 à vista.

Total de R\$29.940 por **R\$ 12.940,00 à vista.**

Valor de investimento para 25 acessos:

R\$950 de DESCONTO por acesso para adquirir o MAPA para arquitetura. De R\$1.497,00 por acesso por R\$ 547,00 à vista.

Total de R\$37.425 por **R\$ 13.675,00 à vista.**

*Para a transferência de acesso, deve ser comprovado o desligamento do colaborador com acesso ativo.

Proposta válida por 30 dias.

Pelotas, 11 de junho de 2025.

Oficina Criativa Treinamentos Ltda. CNPJ: 29.722.142/0001-44
Rua Alcides Torres Diniz, 70 - Sala 215 - Pelotas - Rio Grande do Sul.
https://mapadaeficiencia.com/interiores • https://mapadaeficiencia.com/arquitetura